

**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ
„WODNI AGENCI I WODNE AGENTKI”**

§ 1.

Organizatorzy

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „Wodni Agenci i Wodne Agentki”.
2. Organizatorem gry miejskiej „Wodni Agenci i Wodne Agentki” zwanej dalej „Grą”, jest Miejskie Przedsiębiorstwo Wodociągów i Kanalizacja S.A. we Wrocławiu, adres siedziby: ul. Na Grobli 19, 50-421 Wrocław, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej, Wydział VI Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000391028, NIP: 8960000256, REGON: 930155369 o kapitale zakładowym (wpłaconym w całości): 480 338 100,00 zł, zwana dalej „Organizatorem”.
3. Grę, z ramienia Organizatora, realizuje firma Exploring Events Spółka Cywilna Marek Michalak, Michał Głód (adres siedziby: ul. Leszczyńskiego 4/50, 50-078 Wrocław) zwana dalej Realizatorem.
4. Fundatorem nagród przyznawanych w Grze jest Organizator.
5. Administratorem zebranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest firma Exploring Events S.C. Kontakt: <http://exploring.pl/kontakt/>.
6. Klauzula informacyjna dla Uczestników Gry, będąca Załącznikiem do niniejszego Regulaminu, stanowi wypełnienie ciężącego na Administratorze obowiązku informacyjnego, o którym mowa w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

§ 2.

Zasady Gry – REJESTRACJA

1. Zapisy na Grę prowadzone są wyłącznie w namiocie Organizatora – na terenie imprezy plenerowej Dzień Odry 2022, która odbywa się na terenie Bulwaru Xawerego Dunikowskiego w dniu 14.05.2022r.
2. Zgłoszenia będą przyjmowane od godziny 10:45 do godziny 12:30 lub do wyczerpania liczby miejsc w Grze (maksymalnie 60 drużyn) w namiocie oznaczonym #PijKranówkę.
3. Drużyna może składać się z minimalnie 2 maksymalnie 6 osób (do limitu nie są wliczane dzieci poniżej 5. roku życia).
4. Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej w Grze drużynie musi być pełnoletnia.
5. Osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych i posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych, w tym osoby, które ukończyły 13 lat, a nie ukończyły lat 18, mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego. Zgoda przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego powinna obejmować w szczególności zgodę

na udział w Grze oraz akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika przez Organizatora.

6. Sugerowany minimalny wiek Uczestników gry miejskiej to 8 lat.
7. Rozmiar drużyny może być większy niż 6 osób w sytuacji, gdy dodatkowe osoby stanowią dzieci w wieku do lat 5.
8. Uczestnikami i uczestniczkami Gry nie mogą być pracownicy i pracownice oraz przedstawiciele i przedstawicielki Organizatora oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Gry oraz osoby im najbliższe. Przez osobę najbliższą rozumie się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, małżonków rodzeństwa, krewnych w linii bocznej i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
9. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.

§ 3.

ODBIÓR KART DO GRY

1. Każda drużyna w momencie Zapisu otrzymuje Kartę do Gry.
2. Kapitan drużyny kwituje odbiór karty do Gry w Punkcie Startowym podpisując się na liście drużyn oraz podając swoje dane osobowe: imię i nazwisko kapitana oraz nazwę drużyny.
3. Odbierając Kartę do Gry, kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki Gry i potwierdza, że drużyna zapoznała się z jej Regulaminem.
4. Każdy zespół w momencie potwierdzenia rejestracji otrzyma kopertę z zawartością – kartą do Gry i mapą terenu Gry.
5. W momencie odebrania Gry przedstawiciel ze strony Realizatora zobowiązany jest wpisać czas startu gry dla danej drużyny.
6. W momencie odebrania Karty do Gry powinna zostać uzupełniona poprzez wpisanie nazwisk oraz imion wszystkich Uczestników Gry oraz wybranej nazwy drużyny.

§ 4.

WARUNKI UDZIAŁU W GRZE

1. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
2. Poprzez odbiór Karty do Gry Uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora i Realizatora danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1)) w zakresie określonym w klauzuli stanowiącej Załącznik do Regulaminu;

c) przetwarzanie danych osobowych Gry w zakresie ich ew. udostępnienia Głównemu Inspektoratowi Sanitarnemu i służbom porządkowym danych osobowych uczestników Gry w przypadku wykrycia zakażenia wirusem Sars-Cov-2, u któregoś z uczestników Gry; opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora i jego partnerów zdjęć oraz nagrań z Gry, na których znajduje się wizerunek Uczestnika/Uczestniczki w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony w sposób zachowujący dobra osobiste Uczestnika/Uczestniczki, kolorowy lub jednobarwny, pod własnym lub innym imieniem, w jedno lub wielokrotnych publikacjach, ilustracjach, reklamach, drukowanych lub elektronicznych.

§ 5.

ZASADY GRY – PRZEBIEG GRY

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 14 maja 2022 roku na terenie miasta Wrocławia w godzinach 11:30 – 15:00 w ramach miejskiego wydarzenia „Dzień Odry”.
2. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach prawa obowiązującego. Każdy z Uczestników/Uczestniczek odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich Uczestników Gry oraz przestrzeganie Regulaminu odpowiada kapitan drużyny – osoba pełnoletnia w każdej drużynie.
4. Gra rozpoczyna się dla każdej drużyny w momencie odebrania karty do gry, jednak nie wcześniej niż o godzinie 10:30.

§ 6.

ZASADY GRY – ZADANIA

1. Do wykonania w Grze jest 10 zadań stacjonarnych, których przebieg kontrolowany jest przez Animatorów – przedstawicieli/przedstawicielki Realizatora Gry.
2. Animatorzy/Animatorki są osobami wcielającymi się w postacie ze świata Gry – tytułowych Wodnych Agentów.
- ~~3.~~ Odnalezienie Wodnych Agentów jest zadaniem każdej z drużyn. Po zlokalizowaniu Agenta należy podać tej osobie hasło „Dzień Dobry, Dzień Odry z #PijKranówkę”. Każdy Animator posiada dla drużyny zadanie do wykonania. Drużyna będzie mogła przystąpić do jego wykonania, po wcześniejszym okazaniu znaczka – logo #PijKranówkę.
4. Zadania pilnowane przez Animatorów znajdują się na terenie, którego granice zaznaczone są na mapie terenu Gry. Mapę terenu Gry każda drużyna otrzymuje w kopercie przed startem Gry.
5. Każda drużyna otrzyma w momencie startu Gry na mapie wskazówki, w jaki sposób można zidentyfikować Wodnych Agentów.
6. Zlokalizowanie punktów pilnowanych przez Animatorów jest zadaniem Uczestników/Uczestniczki.

7. Warunkiem przystąpienia do zadania jest weryfikacja przez Animatora, czy drużyna posiada podpisaną kartę do Gry z nazwą drużyny oraz imionami i nazwiskami Uczestników/Uczestniczek.
8. Zadania każda drużyna wykonuje samodzielnie.
9. Kolejność wykonywania zadań na trasie Gry **jest dowolna**.
10. W przypadku, gdy na wykonanie zadania czeka już inna drużyna, decyzja o szukaniu następnego punktu lub też o pozostaniu w kolejce należy **wyłącznie** do Drużyny.

§ 7.

Zasady Gry – PORUSZANIE SIĘ PO TERENIE GRY ORAZ Dyskwalifikacja

1. Po terenie Gry Uczestnicy poruszają się **wyłącznie pieszo**.
2. Wyjątkiem od powyższego punktu są osoby z niepełnosprawnościami, które mogą korzystać z niezbędnych do poruszania się pomocy.
3. Zakazane jest w trakcie wykonywania zadań korzystanie z Internetu **oraz rozdzielanie członków Drużyn**.
4. W przypadku wykrycia złamania Regulaminu przez członka lub członków Drużyny, Animator lub inny przedstawiciel Realizatora Gry jest uprawniony do wpisania na Kartę do Gry danej Drużyny decyzji o dyskwalifikacji wraz z podaniem przyczyny dyskwalifikacji oraz z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji drużyny.
5. Decyzja o dyskwalifikacji drużyny jest ostateczna.

§ 7.

Zasady Gry – Zakończenie Gry

1. Gra kończy się 14 maja 2022r. o godz. 15:00.
2. Wykonywanie zadań z karty do Gry będzie możliwe do godz. 14:50 tzn. do momentu opuszczenia stacji przez obsługujących je Animatorów.
3. Karty do Gry należy zdać w tym samym namiocie Organizatora, z którego zostały pobrane, do godziny 15:00. Po tej godzinie Karty do Gry przestaną być przyjmowane. Czas wykonania wszystkich zadań liczy się od momentu Startu Gry - wpisanego na Kartę do gry każdej z drużyny - do momentu dotarcia na Punkt Finałowy i zdania karty w Punkcie startowym, w którym Drużyna odebrała Kartę do Gry.
4. Poprzez zdanie Karty do Gry rozumie się oddanie jej przedstawicielom Organizatora w Punkcie Startowym.
5. Przedstawiciel Realizatora zobowiązany jest do wpisania na Kartę do Gry łącznego czasu gry danej drużyny.
6. Gracze mają możliwość zdecydować o zdaniu Karty w dowolnym momencie czasu trwania Gry. Decyzja w tej sprawie należy wyłącznie do graczy.

§ 9.

Wyłanianie zwycięzców i nagrody

1. O miejscu drużyny w rankingu po zakończeniu Gry decydują kolejno:
 - Pozytywne zaliczenie co najmniej 8 różnych zadań Gry;
 - łączny czas wykonania całej Gry przez Drużynę.
2. W przypadku niezaliczenia któregoś z zadań drużyna może spróbować zaliczyć inne zadanie by łączna liczba pozytywnie zaliczonych Zadań wyniosła co najmniej 8.
3. Organizator nagrodzi 10 drużyn, które w rankingu zajmą pierwszych 10 miejsc.
4. Pula nagród zostanie ogłoszona przez Organizatora przed startem Gry.
5. Nagrody nie podlegają wymianie na inne lub na ekwiwalent pieniężny. Uczestnicy nie mają prawa zastrzeżenia szczególnych właściwości nagród.
6. Zwycięzcom Gry przysługuje prawo rezygnacji z wygranej nagrody. W przypadku zrzeczenia się nagrody przez Zwycięzcę Gry, prawo do niej przepada, bez prawa dochodzenia jakichkolwiek roszczeń od Organizatora.
7. Prawo do nagrody nie może być przeniesione przez zwycięzców Gry na inne osoby trzecie.
8. O dalszym przeznaczeniu nagród nieprzyznanych i/lub nieodebranych decyduje Organizator.
9. Warunkiem odbioru nagrody jest stawienie się podczas finału i ogłoszenia wyników Gry przez reprezentację drużyny - co najmniej połowy składu drużyny.
- 10. Ogłoszenie nagród nastąpi na scenie głównej Dnia Odry o godzinie 15:50**

§ 10.

Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Regulamin Gry dostępny będzie do wglądu w Punkcie Startowym oraz w internecie na **stronie internetowej Organizatora – www.hydropolis.pl**
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. W przypadku zastrzeżeń Uczestników/Uczestniczki co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnicy mogą zgłosić reklamację do Organizatora na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Gry. Reklamacja musi zostać złożona osobiście lub zostać przesłana listem poleconym na adres: Exploring Events, ul. Leszczyńskiego 4/50, 50-078 Wrocław.
5. Reklamacja powinna zawierać dane osoby wnoszącej reklamację (tj. imię, nazwisko i adres korespondencyjny), przyczynę reklamacji oraz żądanie określonego zachowania się przez Organizatora.
6. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 30 dni.
7. Organizator powiadomi Uczestnika/Uczestniczkę o sposobie rozpatrzenia reklamacji za pośrednictwem poczty na adres podany w reklamacji.
8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie pod warunkiem, że nie naruszy to już nabytych praw Uczestników, w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać. Organizator poinformuje Uczestników odrębną wiadomością mailową – co najmniej na 2 dni przed wprowadzeniem zmian do Regulaminu.
9. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.

REGULAMIN RODO

1. Informujemy, że zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 ogólnego Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) administratorem Pani/Pana danych osobowych przekazanych w zakresie niezbędnym do przeprowadzanie Gry Miejskiej „Wodni Agenci i Wodne Agentki” jest **Exploring Events Spółka Cywilna Marek Michalak, Michał Głód** z siedzibą we Wrocławiu przy ulicy Leszczyńskiego 4/50, 50-078 Wrocław NIP 8971863914), zwana dalej: **„Administratorem”**.
2. W każdym czasie, w sprawach ochrony Pana/Pani danych osobowych może się Pan/Pani skontaktować z Administratorem mailowo pod adresem: biuro@exploring.pl
3. Pana / Pani dane osobowe, w postaci: imienia i nazwiska, adresu zamieszkania, numeru PESEL, numeru telefonu i adresu email będą przetwarzane w celu: rejestracji i realizacji zgłoszeń do Gry Miejskiej „Wodni Agenci” niezbędnym do przeprowadzenia Gry Miejskiej „Wodni Agenci” zgodnie z postanowieniami Regulaminu Gry Miejskiej „Wodni Agenci” oraz ich ewentualnego udostępnienia Głównemu Inspektoratowi Sanitarnemu i służbom porządkowym w przypadku wykrycia podejrzenia zakażenia wirusem Sars-Cov-2, u któregośkolwiek z uczestników Gry.
4. W związku z przetwarzaniem przez Exploring Events Pana / Pani danych osobowych, ma Pan / Pani prawo, w każdej chwili do: wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, o ile podstawą przetwarzania Exploring Events danych osobowych jest Pani/Pana zgoda, z zastrzeżeniem, że cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność tego przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed datą jej wycofania; dostępu do swoich danych osobowych przekazanych oraz otrzymania kopii tych danych, a także do ich sprostowania (poprawiania) oraz uzupełnienia, żądania usunięcia Pani/Pana danych na podstawie i w zakresie określonym w art. 17 RODO, jeżeli uważa Pani/Pan, że Exploring Events nie ma podstaw do tego, aby Pani/Pana dane przetwarzać; ograniczenia przetwarzania w przypadkach określonych w art. 18 RODO – w zakresie, w jakim prawo to nie jest wyłączone na podstawie odrębnych przepisów; przenoszenia danych oraz żądania przesłania danych na podstawie art. 20 RODO.
5. Informujemy, że w każdej chwili ma Pani/Pan prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania Pani/Pana danych osobowych w celach, o których mowa w pkt 3, zgodnie i na podstawie art. 21 ust. 1 RODO. Z chwilą wniesienia sprzeciwu, Administrator zaprzestanie przetwarzać Pani/Pana dane w tych celach chyba, że będzie w stanie wykazać, że stosunku do Pani/Pana danych istnieją dla Administratora ważne prawnie uzasadnione podstawy, które są nadrzędne wobec Pana/Pani interesów, praw i wolności.
6. Mają Państwo prawo wniesienia skargi na sposób przetwarzania danych osobowych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uznają Państwo, że przetwarzanie Państwa danych odbywa się niezgodnie z prawem.
7. Podanie przez Pani/Panią danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do zgłoszenia i udziału w grze miejskiej „Wodni Agenci”.

8. Konsekwencją niepodania przez Państwa danych osobowych będzie brak możliwości skutecznego zgłoszenia i wzięcia udziału w Grze.
9. Dane udostępnione przez Państwa nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji oraz profilowaniu.
10. Państwa dane osobowe mogą być udostępnione wyłącznie organom lub podmiotom upoważnionym na podstawie odrębnych przepisów lub podmiotom przetwarzającym dane w imieniu Administratora danych. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych, mogą być podmioty, którym Administrator ma obowiązek przekazywać dane na podstawie obowiązujących przepisów prawa (m.in. Policja; Straż Miejska; Prokuratura, Sąd, Sanepid), zleceniobiorcy lub wykonawcy usług na rzecz Administratora (podmioty przetwarzające) w związku z prawidłową realizacją umowy, w tym dostawcy usług IT.
11. Państwa dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
12. Państwa dane będą przetwarzane nie dłużej niż jest to konieczne, aby umożliwić nam kontakt z Państwem, spersonalizowanie wiadomości zgodnie z Państwa preferencjami i przekazanie odpowiednich informacji, chyba że istnieje prawny obowiązek dłuższego przechowywania danych. Pana/Pani dane osobowe będą przechowywane przez cały okres przebiegu Gry Miejskiej „Wodni Agenci i Wodne Agentki” oraz do upływu okresu zapewniającego realizację obowiązków wynikających z zapobieganiem rozprzestrzeniania się stanu epidemii COVID - 19, przy czym powyższe okresy sumują się.
13. Po upływie obowiązkowych okresów przetwarzania Pana/Pani dane zostaną niezwłocznie usunięte.